



ტექნიკური დავალება ტორკრეტ-ბეტონის ნარევის მომზადების დანამატებზე

ტექნიკური მოთხოვნები დანამატების მიმართ, რომლებიც გამოიყენება ტორკრეტ-ბეტონის ნარევის მომზადებისას (სუპერპლასტიფიკატორების მიმართ):

1. ფორმა - სითხე
2. დანიშნულება - სუპერპლასტიფიკატორი რეოპლასტიკური ბეტონის ნარევისათვის
3. ფუძე / შედგენილობა - პოლიკარბოქსილატის ეთერების წყალხსნარი
4. pH = 6 +/- 0,03
5. შესაბამისობა EN 934-2
6. სიმკვრივე 1,05-1,10 გრ/სმ³
7. ეფექტური დოზა 0,6-1,5% შემკვრელის მასაზე

ტექნიკური მოთხოვნები შეკვრის (გამყარების) მაჩქარებელი დანამატების მიმართ, რომლებიც გამოიყენება ტორკრეტ-ბეტონის სამაგრის ამოყვანისას:

1. შეკვრის (გამყარების) მაჩქარებელი უნდა მიეკუთვნებოდეს არატუტეთა ჯგუფს
2. ფორმა - სითხე სუსპენზიის სახით
3. გამოყენების სფერო - მუდმივი ან/და დროებითი ნაშხეფ-ბეტონის სამაგრის ამოსაყვანად
4. მაჩქარებელმა არ უნდა შეამციროს ნაშხეფ-ბეტონის სამარკო სიმტკიცე
5. ფერი - ჩალისფერიდან ნაცრისფერამდე
6. სიმკვრივე 1,43 გრ/მლ (+/- 0,03)
7. pH = 3 +/- 0,03
8. ქლორის იონების შემცველობა Cl 0,1% -ზე ნაკლები
9. ტუტე იონების შემცველობა 0,5%-ზე ნაკლები
10. ეფექტური დოზის სიდიდე 3-8% (შემკვრელის მასისა)
11. აქტიური ნივთიერების რაოდენობა არა ნაკლებ 30% (ალუმინის სულფატი), Al₂O₃ შემცველობა არა ნაკლებ 18%-ისა.

12. შეკვრის დაწყება (1% სუპერპლასტიფიკატორის და 7% მაჩქარებლის შეყვანისას):

- 12.1 სუფთა კლინკერის საფუძველზე წარმოებული ცემენტის გამოყენებისას - არა უგვიანეს 3 წუთის შემდეგ;
- 12.2 მინერალური დანამატების მქონე ცემენტის გამოყენებისას - არა უგვიანეს 3,5 წუთის შემდეგ;
- 12.3 სულფატმდგრადი ცემენტების გამოყენებისას - არა უგვიანეს 4,5 წუთის შემდეგ.

13 ბეტონის შეკვრის დასრულება (1% სუპერპლასტიფიკატორის და 7% მაჩქარებლის შეყვანისას):

- 13.1 სუფთა კლინკერის საფუძველზე წარმოებული ცემენტის გამოყენებისას - არა უგვიანეს 7 წუთის შემდეგ;
- 13.2 მინერალური დანამატების მქონე ცემენტის გამოყენებისას - არა უგვიანეს 8 წუთის შემდეგ;
- 13.3 სულფატმდგრადი ცემენტების გამოყენებისას - არა უგვიანეს 10 წუთის შემდეგ.

14. შესასყიდი რაოდენობა

დასახელება	თვიური რაოდენობა (კგ)	წლიური რაოდენობა (კგ)
დამაჩქარებელი	36 500	438 000
პლასტიფიკატორი	5 700	68 00